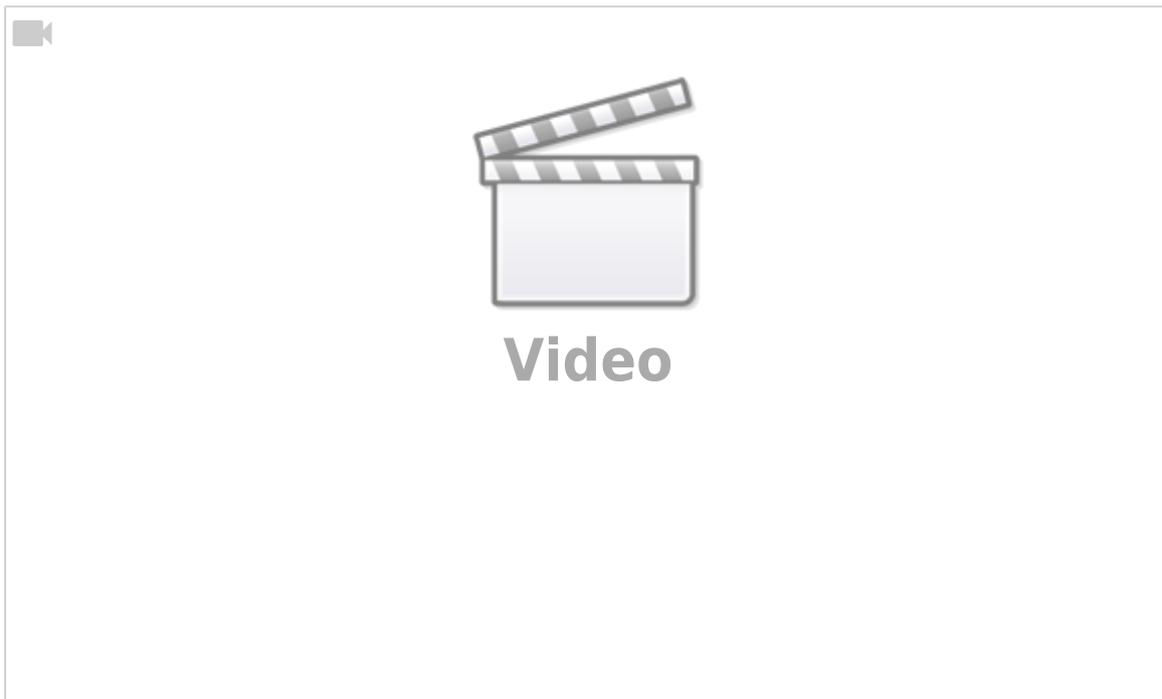


Урок 5. Подмигни мне

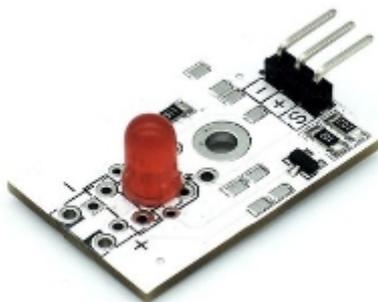


Для того чтобы можно было собрать наш первый проект, воспользуемся уже описанными выше платами: контроллер Гиккон (который будет мозгом), плата расширения Гиккон Коннект, поможет нам легче подключать устройства к контроллеру, USB-UART конвертер, поможет загрузить код с компьютера на контроллер и ещё нам понадобится модуль светодиода.

Не путайте понятие модуля в программировании и понятие модуля - платы. Когда мы говорим о модуле светодиода - мы понимаем плату, на которой размещен светодиод.

Почему нам просто не взять светодиод?

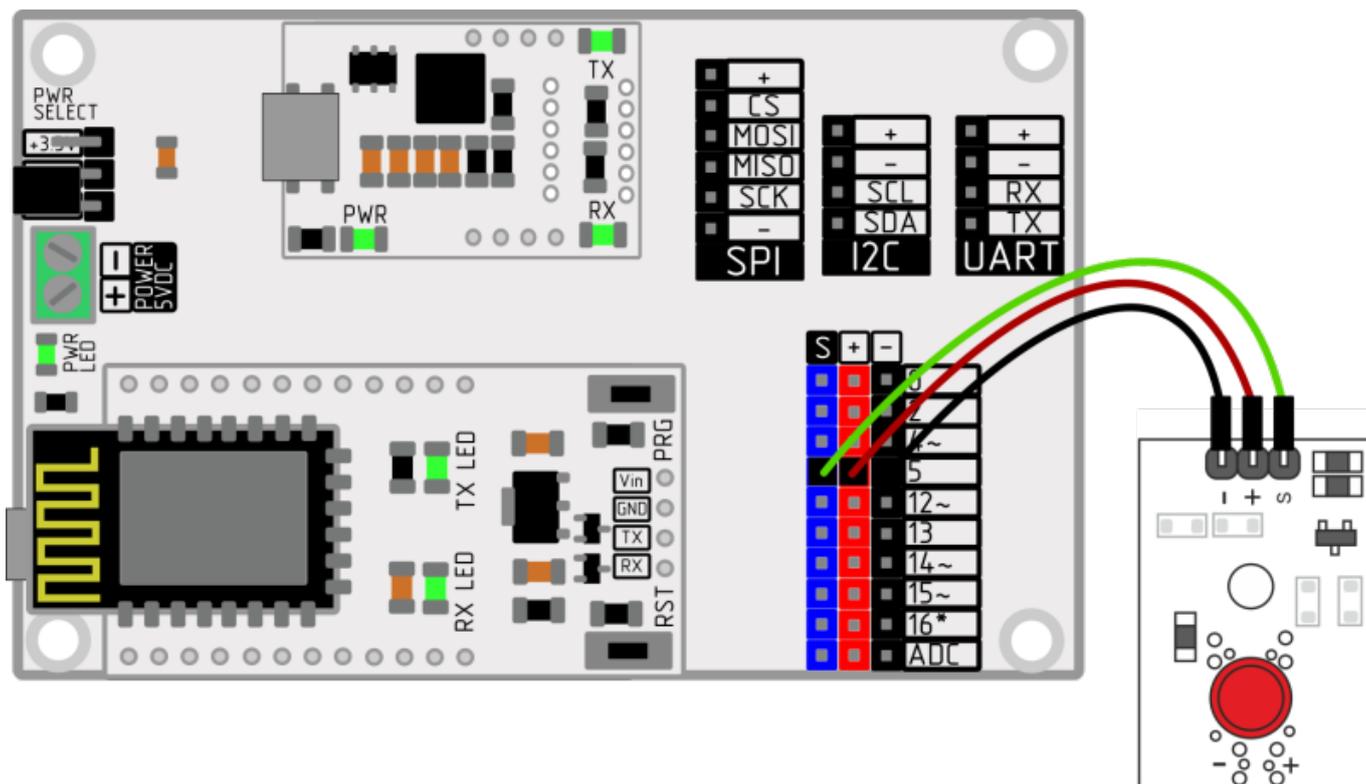
Потому что просто так подключить светодиод к источнику питания нельзя, потребуются дополнительные компоненты - соединительные провода, резистор - который будет ограничивать ток в цепи, чтобы светодиод не сгорел. Нам понадобится макетная плата, чтобы соединить всё вместе. Поэтому можно взять уже готовую плату, на которой будет припаян светодиод, резистор, и к которой можно подключиться с помощью удобных проводов - трёхпроводного шлейфа.



Итак, возьмите следующие компоненты из набора:

Что нужно	Сколько
Контроллер Гиккон	1
Гиккон Коннект	1
USB-UART конвертер	1
Модуль светодиода	1
Шлейф трёхпроводной	1

Соедините указанные компоненты, как показано на схеме. Модуль светодиода мы подключим к выводу 5 контроллера, который в свою очередь соединён с платой расширения.



Далее, напишем следующий код:

```
from machine import Pin
import time

Pin(5, Pin.OUT).on()
time.sleep(3)
Pin(5, Pin.OUT).off()
```

И запустим код на выполнение.

В результате Вы должны увидеть как светодиод на модуле моргнул.

[Предыдущий урок](#)

[Следующий урок](#)

From:
<https://know.gikkon.ru/> -

Permanent link:
https://know.gikkon.ru/main/gikkon_start/p1_I5

Last update: **2023/08/16 20:26**

