Обзор среды разработки Mu IDE



Mu IDE - это интегрированная среда разработки (IDE) для языка программирования Python. Она разработана с учетом удобства и простоты использования, особенно для начинающих программистов. Вот обзор основных особенностей Mu IDE:



Простой интерфейс: Mu IDE имеет простой и интуитивно понятный интерфейс, который делает его легким в использовании даже для новичков в программировании.

Поддержка Python: Mu IDE предоставляет полную поддержку для языка программирования Python. Он позволяет писать, запускать и отлаживать код на Python прямо в среде IDE.

Интерактивная консоль: Mu IDE включает интерактивную консоль, в которой можно непосредственно выполнять команды на Python и наблюдать результаты.

Удобное управление файлами: В Mu IDE легко создавать, открывать и сохранять файлы Python. Он также поддерживает автоматическое создание файлов проектов.

Встроенный редактор кода: IDE предоставляет простой и функциональный редактор кода с подсветкой синтаксиса, автодополнением и другими полезными функциями.

Простая загрузка на микроконтроллеры: Mu IDE имеет интеграцию с популярными микроконтроллерами, такими как ESP8266 (Гиккон) и другие. Она позволяет легко загружать и запускать Python-скрипты на этих устройствах.

Поддержка платформы Windows, macOS и Linux: Mu IDE доступен для установки на различные операционные системы, что делает его доступным для широкого круга пользователей.

Mu IDE - это простая и удобная среда разработки Python, которая идеально подходит для начинающих программистов. Он позволяет легко писать и запускать код Python, а также работать с микроконтроллерами, такими как micro:bit и Circuit Playground Express.

Обзор основного меню

В среде разработки Mu IDE имеются различные кнопки, каждая из которых выполняет определенные функции. Вот описание основных кнопок, которые присутствуют в Mu IDE:



Режим (1)

По нажатию на кнопку «Режим» откроется меню выбора режима:

C	Выбер	ите режим	?	×				
Пол	жалуйст	а, выберите желаемый режим и нажмите «ОК». В противном случае нажмите «Отмена».						
	$\overline{}$	BBC micro:bit Запускайте MicroPython на BBC micro:bit.						
9	6	CircuitPython Пишите код для плат, на которых работает CircuitPython.						
		ESP MicroPython Запускайте MicroPython на платах ESP8266/ESP32.						
	11.	Pyboard MicroPython Use MicroPython on the Pyboard line of boards.						
		Рудате Zero Создавайте игры с Рудате Zero.						
	Ş	Python 3 Пишите код, используя стандартный Python 3.		$\mathbf{\nabla}$				
Измените режим в любое время, нажав кнопку «Режим» с логотипом Ми.								
		ОК	Can	cel				

Позволяет выбрать режим работы, например, если выбрать режим исполнения кода Python, то можно будет просто исполнять код, написанный на Python в среде разработки без загрузки его на контроллер.

Нас будет интересовать режим ESP MicroPython. С его помощью можно загружать и исполнять код на микроконтроллерах ESP, Гиккон.

Новый (2)

Новый: Кнопка Новый используется для создания нового файла в проекте. При нажатии на эту кнопку открывается новый файл для редактирования.

Загрузить (3)

Загрузить: Кнопка Загрузить позволяет открыть существующий файл или проект и загрузить его в IDE для редактирования. При нажатии на эту кнопку открывается диалоговое окно для выбора файла или проекта.

🕐 Open file			×
$\leftarrow \ o \ \lor \ \uparrow$ 🔄 > Этот компьютер > Media (D:) > Уроки	5 v	🔎 Поиск в: Уроки	
Упорядочить 🔻 Новая папка		· = = · · ·	•
🖪 Видео ^ Имя	Дата изменения	Тип	Размер
🗄 Документы 📄 micropyserver.py	11.04.2023 10:49	Файл "РҮ"	6
🖊 Загрузки 📄 пустой.ру	11.04.2023 15:14	Файл "РҮ"	1
📰 Изображения			
🎝 Музыка			
🧊 Объемные объ			
🔜 Рабочий стол			
🏪 Локальный дис			
Media (D:) V K			>
Имя файла:	*.py *.pyw *.hex *.css *.	html *.P ∨	
		Открыть (Отмена

Сохранить (4)

Сохранить: Кнопка Сохранить используется для сохранения текущего файла или проекта. При нажатии на эту кнопку изменения сохраняются на диск.

Запустить (5)

Запустить: Кнопка Запустить используется для загрузки программы на микроконтроллер, такой как ESP8266 или Гиккон. При нажатии на эту кнопку код программы загружается на микроконтроллер для выполнения.

Файлы (6)

Файлы: Кнопка Файлы служит для открытия списка файлов, которые содержатся на контроллере. Открывает менеджер файлов в нижней части рабочей области, где можно просмотреть файлы хранящиеся на контроллере.



Обратите внимание! Пока контроллер открыт в режиме просмотра файлов, функция загрузки кода на контроллер и его немедленного исполнения (кнопки Запустить, REPL). А так же режим просмотра графиков и данных Плоттер.

REPL (7)

REPL (аббревиатура от английского Read-Eval-Print Loop - прочитай, вычисли, выведи - повтори).

REPL: Кнопка REPL открывает интерактивную консоль (Read-Eval-Print Loop), где можно выполнять команды Python непосредственно из среды IDE прямо на контроллере. Это полезно для быстрой проверки кода и экспериментов.

Обратите внимание, в этом режиме код исполняется на контроллере, но в отличие от кнопки **Запустить** код на контроллере не сохраняется.

Плоттер (8)

Плоттер: Кнопка Плоттер открывает окно для визуализации данных в виде графиков.

Позволяет отображать данные, такие как сенсорные или измерительные данные, в реальном времени.

											-		×
Режим	🕂 (Новый Загр	рузить (Сохранить	Эапустить	(Файлы		р Увеличение	Q Уменьшение	(С) Тема	проверить	(Э) Порядок	?	
пустой.ру	×												
1 #	# Напиш	ите	здесь	СВОЙ Н	код :-)							
2													
ESP IVIICION	Python Plotter												_
1000													
500													
0													
-500													
-1000													
										ES	P MicroPython		Ċ.

Предоставляет возможность визуализации данных в виде графиков. Эта функциональность особенно полезна при работе с данными, такими как сенсорные или измерительные данные, которые можно отобразить в виде графического представления.

Нажав кнопку Плоттер, открывается окно с графическим интерфейсом, где можно отображать и анализировать данные в реальном времени. Это позволяет программистам увидеть изменение данных на графике в процессе выполнения программы.

Кнопка Плоттер предоставляет несколько возможностей для управления графиками, включая выбор типа графика (линия, точки, столбцы и т.д.), настройку осей координат, установку меток и масштабирование графика.

Использование кнопки Плоттер в среде разработки Mu IDE помогает визуализировать данные и облегчает анализ и отладку программ, особенно при работе с данными, требующими графического представления.

Увеличение (9), Уменьшение (10) и Тема (11)

Данные кнопки служат для удобства визуального отображения.

Увеличение: Увеличить шрифт редактируемого текста

Уменьшение: Уменьшить шрифт редактируемого текста

Тема: Выбрать тему оформления - светлая (по-умолчанию) или тёмная.

Проверить (12)

Запускает проверку кода на основании PEP 8 (руководства по описанию кода на Python).

Порядок (13)

Позволяет настроить верный порядок отступов в написанном фрагменте кода.

7/8

Помощь (14)

Ведёт на англоязычную страницу помощи по проекту, русскоязычная помощь представлена на этом сайте и основном сайте проекта Гиккон.

Дополнительные функции

Так же есть дополнительные кнопки и функции:

Ми 1.2.0 - пустой.ру	-	
Режим Новый Загрузить Сохранить Запустить Файлы REPL Плоттер Увеличение Уменьшение Тема Проверить Поря	е сомощь	() Выйти 1
1 # напишите здесь свои код :-)		
2		
		3 4
	ESP MicroPython	*

- 1. Выйти кнопка закрытия среды.
- 2. Отображение информации о текущем режиме
- 3. Отображение информации о текущем состоянии подключения
- Настройки: Кнопка Настройки позволяет настроить различные параметры среды IDE, например, выбрать использование конкретного микроконтроллера или настроить параметры подключения и язык.

Каждая кнопка в Mu IDE выполняет свою уникальную функцию и помогает упростить процесс

разработки и отладки программ на языке Python.

From: https://know.gikkon.ru/ -

Permanent link: https://know.gikkon.ru/main/software/mu_ide_review



Last update: 2023/07/26 17:52